

Nỗi sợ hãi



Game 1 - Nhóm 1

Bạn được cho sẵn 1,000,000VND. Có hai trò chơi, bạn sẽ chọn trò chơi nào:

- A. Chắc chắn được 500,000 VND
- B. Cơ hội 50% được 1,000,000 VND

Game 1 - Nhóm 2

Bạn được cho sẵn 2,000,000 VND. Có hai trò chơi, bạn sẽ chọn trò chơi nào:

- A. Chắc chắn mất 500,000 VND
- B. Nguy cơ 50% mất 1,000,000 VND

Kết quả

Nhóm 1:

- A. Chắc chắn được 500,000 VND → 84%
- B. Cơ hội 50% được 1,000,000 VND → 16%

Nhóm 2:

- A. Chắc chắn mất 500,000 VND → 31%
- B. Nguy cơ 50% mất 1,000,000 VND → 69%

Game 2 - Nhóm 1

Bạn là chủ tịch xã Long Bình, huyện Gò Công Tây, tỉnh Tiền Giang. Một dịch cúm mới có nguy cơ bùng phát ở địa phương, có khả năng gây tử vong cho 600 người. Có hai chương trình y tế dự phòng được đề xuất:

- Nếu áp dụng chương trình A, 200 mạng người sẽ được cứu.
- Nếu áp dụng chương trình B thì 1/3 khả năng là 600 người sẽ được cứu, và 2/3 khả năng không ai được cứu

Game 2 - Nhóm 2

Bạn là chủ tịch xã Long Bình, huyện Gò Công Tây, tỉnh Tiền Giang. Một dịch cúm mới có nguy cơ bùng phát ở địa phương, có khả năng gây tử vong cho 600 người. Có hai chương trình y tế dự phòng được đề xuất:

- Nếu áp dụng chương trình A, 400 người sẽ tử vong.
- Nếu áp dụng chương trình B thì 1/3 khả năng là không ai phải tử vong và 2/3 khả năng tất cả 600 người sẽ tử vong.

Kết quả

Nhóm 1:

- Nếu áp dụng chương trình A, 200 mạng người sẽ được cứu. (67%)
- Nếu áp dụng chương trình B thì 1/3 khả năng là 600 người sẽ được cứu, và 2/3 khả năng không ai được cứu.

Nhóm 2:

- Nếu áp dụng chương trình A, 400 người sẽ tử vong.
- Nếu áp dụng chương trình B thì 1/3 khả năng là không ai phải tử vong và 2/3 khả năng tất cả 600 người sẽ tử vong. (66%)

Hai cặp lựa chọn là hoàn toàn giống nhau:

- Lựa chọn A: 200 người được cứu = 400 người tử vong
- Lựa chọn B: 1/3 xác suất 600 người được cứu = 2/3 xác suất 600 tử vong

Tính “ghét mất mát”

Trong điều kiện “được”: người ta sợ rủi ro
→ thận trọng hơn

Trong điều kiện “mất”: người ta ưa rủi ro
→ mạo hiểm hơn

Game 3

Bạn sẽ chọn chơi trò chơi nào:

A: Được \$6000 với xác suất 45%

B: Được \$3000 với xác suất 90%

Game 3

Bạn sẽ chọn chơi trò chơi nào:

A: Được \$6000 với xác suất 0.1%

B: Được \$3000 với xác suất 0.2%

Kết quả

Nhóm 1:

A: Được \$6000 với xác suất 45% [EV = 2700] → 14%

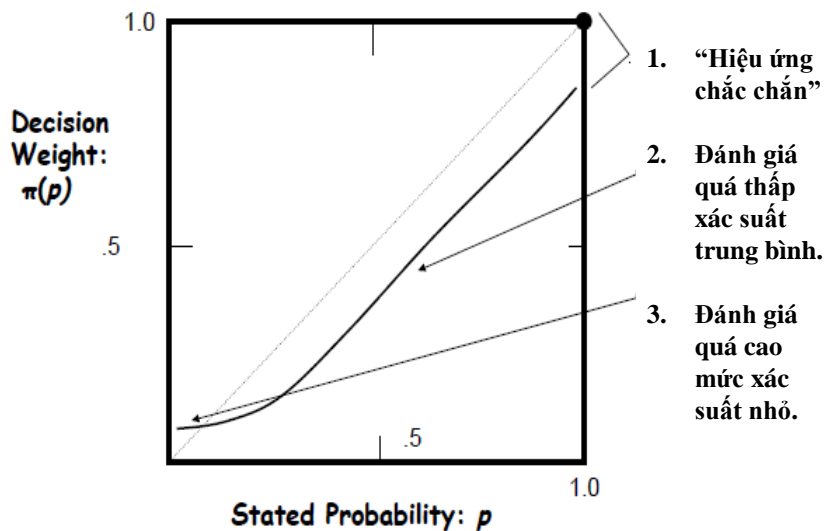
B: Được \$3000 với xác suất 90% [EV = 2700] → 86%

Nhóm 2:

A: Được \$6000 với xác suất 0.1% [EV = 6] → 73%

B: Được \$3000 với xác suất 0.2% [EV = 6] → 27%

Khả năng đánh giá xác suất



Những trải nghiệm có sẵn

- Cái gì nguy hiểm hơn: Bom nguyên tử hay tai nạn giao thông?
 - Bom nguyên tử: Nguy hiểm số 1 theo sinh viên, số 20 theo chuyên gia
 - Tai nạn giao thông : Nguy hiểm số 5 theo sinh viên, số 1 theo chuyên gia
- Người ta gán xác suất cao cho những sự kiện có sẵn trong đầu hoặc dễ liên tưởng:
 - “Bảo mẫu Quán Thị Kim Hoa hành hạ trẻ”
 - “Xe điên gây tai nạn liên hoàn”
 - “Người nhà đâm chết bác sỹ”
 - “Chồng tôi thương con nhưng không yêu vợ”

Sự sung sướng tức thì

Bạn muốn:

- A) 15 phút mát-xa **bây giờ**
hay
- B) 20 phút mát-xa **sau 1 tiếng nữa**

Bạn muốn:

- C) 15 phút mát-xa **sau 1 tuần nữa, giờ này**
or
- D) 20 phút mát-xa **sau một tuần nữa, giờ này + 1 tiếng**

Tối nay xem gì?

Chọn giữa 24 phim:

- Một số phim giải trí nhẹ nhàng: “*Bông dưng muốn khóc*”
- Một số phim ý nghĩa sâu sắc : “*Tam Quốc*”

Kết quả:

- Lựa chọn cho tối nay: 66% chọn phim giải trí nhẹ nhàng
- Lựa chọn cho thứ tư tuần sau: 37% chọn phim giải trí nhẹ nhàng
- Lựa chọn cho thứ tư tuần sau nữa: 29% chọn phim giải trí nhẹ nhàng.

→ “*Tối nay vui vẻ đã. Tuần sau sẽ bắt đầu làm những việc có ích.*” 😊

Tập thể dục

- Bạn có dự định tập thể dục đều đặn không?
- Bạn có đang tập thể dục đều đặn không?

Tập thể dục

- Giả sử chi phí cho việc tập thể dục ngày hôm nay là 6.
- Giả sử lợi ích cho việc tập thể dục ngày mai là 8.
- Suất chiết khấu là $\frac{1}{2}$.
- Bạn có tập thể dục không?

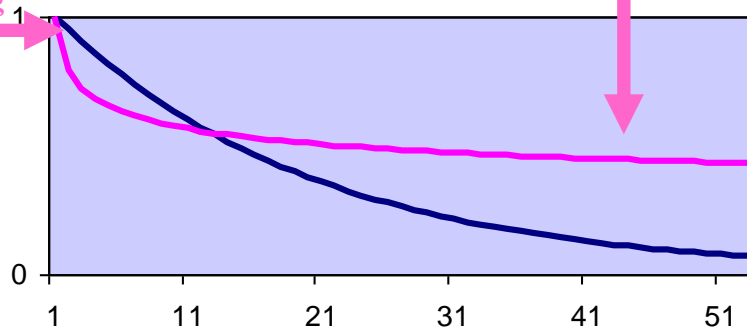
- Tập thể dục hôm nay: $-6 + \frac{1}{2} [8] = -2$
- Tập thể dục ngày mai: $0 + \frac{1}{2} [-6 + 8] = +1$

→ “Việc hôm nay cứ để ngày mai.” ☺

Discount Functions

Nóng lòng hơn

Kiên nhẫn hơn



— Exponential — Hyperbolic

Nỗi sợ hãi

Sự sợ hãi trong nhận thức bị ảnh hưởng bởi:

- Tính không ưa mắt mát
- Những trải nghiệm có sẵn
- Thái độ bỏ qua xác suất
- Sự ưa chuộng những sung sướng tức thì

Làm gì với nỗi sợ hãi của công chúng?



Trang chủ | Truyền hình | Media | Xã hội | Thể thao | Nếp sống trẻ | Giáo dục | Kinh tế | Địa ốc | Du lịch | Văn hóa | Thể thao

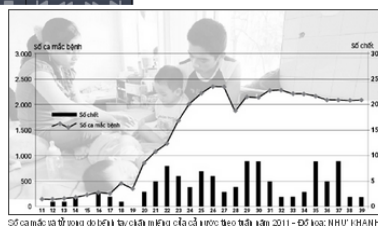
Tiêu đề: 15/10/2011, 16:07 (GMT+7) | Tìm kiếm: Vui lòng gõ tên keyword của bạn và nhập ký tự

SỐNG KHỎE

Tiêu đề: 06/10/2011, 07:18 (GMT+7)

Sai sót trong thông kê bệnh tay chân miệng?

TT - Theo báo cáo của Bộ Y tế, trong một tháng sáu ngày (tính từ ngày 23-8 đến 29-8) đã có thêm 25.000 trường hợp mắc bệnh tay chân miệng, tăng gần gấp đôi so với tám tháng đầu năm và không "giảm ở mức độ chậm" như các báo cáo! Trong khi đó, các địa phương vẫn tin "để kiểm soát" được tình hình bệnh tay chân miệng.



Cả bệnh tăng vọt

Tại cuộc họp giao ban trực tuyến hôm 20-8 giữa Bộ Y tế và tám địa phương có số mắc bệnh tay chân miệng cao như TP.HCM, Bà Rịa - Vũng Tàu, Đồng Nai, Đồng Tháp, Thanh Hóa..., một trong những lý do khiến các địa phương cho rằng chưa đến thời điểm công bố dịch bệnh là bệnh trong tầm kiểm soát, số mắc không tăng tuy vẫn giữ ở mức cao.